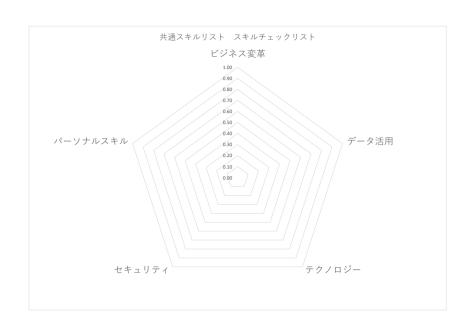
カデゴリー	サブカテゴリー	244項目	7/8	246f192			
				a 高い実施力と専門性を備えている			
				b 一定の実践力と専門性を備えている c 設明可能ないべいて理解している d 位置づけや関連性の理解している e 理解していない	EA		Ra
	戦略・マネジメント・システム	ビタネス戦略策定・実行	・スタートフップ・エコシステム機器を含むビジネス機能を策定し、プロダウト(製品・サービス)のボートフォリオマネジメントを行うスキル		FALSE		
	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	- プログラト(製品-サービス) $\alpha(0)_3$ ープロボジションを支援し、価値受称によって収益を上げる方法、プログラトでのもの。同意するプロセスを機能し 実践するスキル		FALSE		
	戦略・マネジメント・システム	党章でネジメント	- DXを推進する3人で、旧書要別になり入る部分(回路体制・文化・風土や各種制度、人材、業務プロセス)を特定し、簡単を立案するスキル・旧籍・業務面での変革に関係者を巻き込んでレベスキル		FALSE		
	戦略・マネジメント・システム	5ステムズエンジニアりごグ	・国際・業務官が改算に国際教育等が公人でいておか - あからるためを経済作用する機能の要素の集合体(システム)ととらえ、複数の専門部室にまたがら手様の価値を考慮。コン全体最適性実際す といめのアプロー学技術的では不ら		FALSE		
	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクテヤ	・総議を構成する事業・業務、ゲータ、ITシステムなどの要素を整理し、指領構造化・標準化し全体最適化を行うスキル		FALSE		
	戦略・マネジメント・システム	705191745901	・辞職に招、場間で反復を終り返し、ビジキス理院や要求事項の変化に対応していてオル ・プロジェクト父は複数のプロジェクトを含むプログラムを、所与の高質・予賞・掲載で、予定通知に進行するスキル		FALSE		
ビジネス変革	ビジネスセデル・プロセス	ビジネス調査	<ul><li>社会課題やビジキスのメガトレンド、業界の市場明視や成長性、事業・プロダウト・業務の成功要因や成長課題を把握するスキル</li></ul>		FALSE		
	ビジネスセデル・プロセス	ESPATFARM	・成功要別で成長課題から、製品やサービスの信仰やビジュンを検定するスキル ・コスト構造、ナヤネルを整理した上で、収益をデルなごを検討し、収益を上げる仕組みを設計するスキル		FALSE		
	ビジネスセデル・プロセス	ビジネスアナリシス	・製品やサービスの受用に必要な活動の模技/目指す安を列機だり、かつ活動の中で特に重要なもの・価値を生み出すものを特定するスキル ・目指す姿の実施に向けたデシタル化温域を搭除するスキル		FALSE	0	0.00
	ビタネスセデル・プロセス	検証(ビジネス拠点)	・開発した製品のサービスのビジネスとしての特徴可能性(得られる収益がどの程度か、助学便位性を確保できるか、コストをどの程度形成できる か)を検証するスキル		PALSE		
	ビタネスセデル・プロセス	マークティング	・開発した製品のサービスのビジネスとしての特徴可能性(得られる収益がどの程度か、助学便位性を確保できるか、コストをどの程度形成できる か)を検証するスキル		PALSE		
	ビタネスセデル・プロセス	ブランディング	・自社プランドに対する顧客のロイヤリティを高めを別化する影響の策定・実行を行うスキル		PALSE		
	990	顧客・ユーザー理解	- ユーザー調査(組を推足度・利用ゲータ等の調査やインダニー等)や市場・協会調査の設計、実施を行っスキル - ユーザー調査の経際から、観客の場合や後、新たビニーズや健会、トレンマを改進・力をし、インサイを通告が収える。		FALSE		
ビジネス変革	990	価値発見·定義	・スケークホルダーセファンリケートしながり、総名・ユーザーのニーズを基にアイデアを開放させ、パリュープロボジンセンを支援するスキル		FALSE		
ビジネス変革	990	2011	・銀索・ユーザーのニーズを設まえて、必要の機能やエンテンツを開催化するスキル ・銀索・ユーザーによってのためやウマボクリスパケマ式を考えて、保険・コンテンタが構造や骨格をデザインするスキル ・ユーザーとことではない。外質を増加する。(Look a Feed)でデジインするスキル		FALSE		
ビタネス変革	990	株証(服容・ユーザー現点)	・定義したり3ュープロボジシシを、実装した製品やサービスを選じて実際に顧客が体験できるか、顧客にとって利用な体制になっているかどっかを検 請すなスキル		FALSE		
ビジネス変革	990	その他デザイン技術	ルーターア・ジェ 間からデンタル関係のグラフィックをデザインするスキル ・選子書話・カログ等のは選を扱わりす。 ・選子書話・カログ等のは選を扱わりす。 逆派によくアフトしまとめるスキル		FALSE		
	ゲータ・AIの戦略的返用	データ理解・返用	・グラン 図書等を含む設計価値や各種分析手法を選用したテーク分析結果を正確に理解し、その要味や母素を深く肩寄するスキル		FALSE		
データ新用	データ・AIの観察的活用	データ・AISE用数略	<ul><li>・事業散物や削壊の課題、顧客ニーズ等を請求とて、データ・AI技術を活用した課題解決力法や新たなどジキスセプルを設定するスキル</li></ul>		PALSE		
	データ-AIの観察的活用	データ・AII高用業務の設計・ 悪業意義・評価	・データ・AI製器上の研究の原発に向けてプローチを設計したとで、データ・AI分析の仕組みを接端に実施し、接続的に改置するスキル				
データ新用	AI-データサイエンス	数理統計・多安量解析・デー	- ウム協助上の目的の実状に向けたアプロー 尹を設計したとて、テーウ・ムン分析の仕組みを判案に実践し、推断的に含蓄するスキる 計学が起発に基づく不定を用いて、テーク性解説、その結構を目的するスキる		PALSE		
データ新用	AI-データサイエンス	9可提化 機械学習-深層学習	- 機械学習や延振学習、自然芸術技術・画像認識・自声認識などの手法を用いて、遠切なせずみを構築に評価するスキル	PALSE	0	0.00	
r-168	futner and	*_*XEMMON	・デーゲウル性関手ネカゲーゲ系用薬剤の準備において、必要なシステム程度や収集データ、テーブルなどの事件を認めるスキル	FALSE			
7-25R	ゲータエンジニアリング	データ近用基盤実装・運用	テークがく成果を主化ナーウル地震性の事情において、必要なシステム地域や00年ナータ、テーフルないの事件を認めるスキル デークから成果を主化ナーウル・利用経過を開送、 円滑かの効果的に運用するために必要なチークを扱うスキル				
79,00-	ソフトウェア解発	3063-994IDA	テーパンの基準を正グアーウ法権機関を実際し、円性かり効果がに適用するために必要以テーク発金ンスギル シフトウェア開発において完められるゲーク機会やロネコジム等に指するスキル		FALSE FALSE		
99.000=	1710-789	*-/#9	・チェムアのハブルウェア開発のなる名社を高めたかれて必要とロスフェル		FALSE		
	ソフトウェア解発	ソフトウェア総計手法	- 自的に沿ったソア・フェアを要談するためにデータ組合や内部アーキアクティを検討し設計に落とし込むスキル		FALSE		
79,05-	ソフトウェア開発	ソフトウェア開発プロセス	************************************		FALSE		
79,025-	ソフトウェア解発	Webアプリケーション基本技	・Webがプラーションの設計・開発に必要となる基本的なスキル		PALSE		
79,025-	ソフトウェア解発	新フロンドコンドラステム解発	- コーザーに対して自体の検点となる高速を設計・開発するスキル		PALSE		
79,00-	ソフトウェア開発	パックエンドシステム開発	- ユーゲーン自分の自然のでは、このはは、このは、このは、このは、このは、このは、このは、このは、このは、こ		FALSE		
79,00=	ソフトウェア開発	クラウドインプラ級用	・ カーフール はこれが、カーハフライでの機能で通常するストル ・ クラフドサービスを行列したステムインフラ機能・運用するストル		FALSE		0.00
79,025-	ソフトウェア解発	SREJINIZ	- 開発と連択が加力し、リリースサイクルの向上とサービスの支流を回転すスキル		PALSE	-	
79,00=	ソフトウェア開発	サービス活用	* 一般的システムを含む社内の多くステムの、外側サービスムのデータ連携サンステム連携を行ったる。  * 最終システムを含む社内の多くステムや、外側サービスムのデータ連携やシステム連携を行ったる。		FALSE		
70/05-	デジタルテクノロジー	7497M30E1-7409	・センサー、ロボットや既存機器の20で必等により物理的な事象をデジタル化して扱うスキル		FALSE		
79/09-	デジタルテクノロジー	七の他先編技術	・上記以外の実装技術や、応用等例の少な、実装技術に関する知識		FALSE		
79,05-	デジタルテクノロジー	サウJロジーN-0×	・他によりかりのと技術を定期に北ビジネスやサービスに関する知識 ・セキュリティ対策を実施する体制の構築とその維持連算(要員の権保・育成を含む)を行音に行うためのスキル		PALSE		
04:379Y	######################################	七年2777保制機能-運営	・組織としてのセキッティカルチャーを企業内で様成する活動を行うためのスキル		PALSE		
ti#3974	###JJ947#53IDF	84199474950h	・情報、サイバー空間、CT/16T程度等のセキュリティマキリシントのプロセスを組織として適切に実施するためのスキル ・支援リスケ (サイバ・水管 海生 の原名で 15世 祖建領) サデッタル系が高級に対けるセネリティイン・ディント・アルト・ア国のカリン・様々を選手到		FALSE		
ti#3974	###JJ947#53IDF	インシゲント対応と事業継続	・各種以介(サイバー改章、損失、円部不良、災害、降害等)がプラル料系用に対けらセキュリティイングランとして固在化した際の影響を抑制し、事業制度を可能するとなっためのスチル		FALSE	0	0.00
13#3/9Y	###JJ947#53IDF	プライバシー保護	パーソナルゲーク等のプライバシー情報の保護に定めたれる要件の理解にその実践に関するスキル  ***********************************		FALSE		
<b>11</b> 43094	七年メリティ技術	セキュア設計・開発・構築	・プラグルタービス・製品の企業部計1778版、サリバー、電車や高格学区の設備を使むていてきた出版性ですべき返車や関係するとに設計・損 等・機能を打される。 1877年のプログールを開発していて登記、計略を提出と称は、信仰とよる実施を扱いするためたれるもの。		FALSE		
t#3974	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	・デングルサービスませるよび二選用するための保守に対象と認定に実施するためのスチル・ ・セキュリティに関する監視とイングラントの原因の所等を確信に実施するためのスチル		FALSE		
				z 役割や状況に応じた実践力を備えている e 理解していない	Reft .		Reta
	E2-75/246	リーダーシップ	・ゴール連成のイメージの伝達やWin-Winな関係が欠を通じて、社内外の様々な関係権が参加しやすいテーム作りを行うスキル・必要なタスクを見現化し、関係者ぞれぞれの強か・関心を踏まれて、タスク後行き働きかけるスキル		FALSE		
	とューマンスキる 2分配シーション 専見の対立や学衛を放えて引き出た。議会を深めることによって、顧客・ユーザーを恋もた手様の基礎観覧持つ人たちの間で会業をたびごールに向 以て協議するスキも			PALSE			
	コールタス - 会種的判断だけでなく感情や無寒識の心理的反応に訴えかけるストーリーを作り、ゴールの達成イメージをどうかとして悪くスキル				FALSE		
パーソナルス年品	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	・機能の専門性や社会・総書の動向を認まえ、これまでなかった実験的・転転なアイデアやユーザー・特殊者の意見を再構能することによって、前途 的に知道を解決するスキル		FALSE	0	0.00
	354575278248		・得られた情報を報係めたビザエ評価。。保護できる情報を基に企理的なプロセスを経て思考を行っスキル		PALSE		
	324275378248	適な力	・受化工機なし、粉にパレでサイタルを配しながら、フィードリッ性反射して特殊的に改雑して以スキル ・支援に比って新たた必要となるスキルを把握し、学習するスキル(セデジタル・ジューションに振りず、事業計画・企画書・コンセプ・サヤートなど 1889年から、ア		FALSE		
	1		対象に含む)				

ビジネス変革	0.00
データ活用	0.00
テクノロジー	0.00
セキュリティ	0.00
パーソナルスキル	0.00



スキルマッピング

### 10-ル		人林	材類型					
世		עו–ם						
世	4=-01	#4#01	7211750					
プロタウトマネジント   FALSE	ルナコリー	リノルテュリー		EALCE				
<ul> <li>戦略・マネジメント・システム</li> <li>・</li></ul>								
製剤・マネジハト・ジステム								
		戦略・マネジメント・システム						
世								
世								
ジネスモデル・プロセス         ビジネスモデル・プロセス         ドムミデル・プロセス         ドムミデル・プロセス         株益 (ビジネス規則)         FALSE         インライング         FALSE         FALSE         マーケティング         FALSE	Ľ							
### 25	ジ							
PALSE   PA	ネ							
マーケラング FALSE		ビジネスモデル・プロセス						
### 1757-77-77-77-78-18-18-18-18-18-18-18-18-18-18-18-18-18								
### FALSE #### FALSE #### FALSE #### FALSE ####################################	革							
### ### ### ### ### #################								
デザイン         設計         FALSE           検証(服客・ユーザー視点)         FALSE           そのサザイン技術         FALSE           データ・Alの戦略的活用         データ・Alの戦略の活用         FALSE           データ・ALS用機能の設計・事業業・評価         FALSE           データ・ALS用機能の設計・事業業・評価         FALSE           データ・ALS用機能の設計・事業業・評価         FALSE           データはスータサイエス         FALSE           データス用機能設計・ FALSE         アークス用機能会験・選用         FALSE           メフトウェア開発         アークス用機能主義・選用         FALSE           メフトウェア開発         アークスの開発         FALSE           メフトウェア開発         アークスの開発         FALSE           メフトレンアが発力に力を支援         FALSE           カランア・アルフラスの開発         FALSE           カランドウンフラスの開発         FALSE           カランドウンフラスの用         FALSE           オールフライングラスの用         FALSE           オールファインフラスのト         FALSE           オールファインスタント         FALSE           オールファインスタント         FALSE           オールファインスタート         FALSE           オールファインスタート         アームスタールファインスタート           アイスタール         ファルファイルファイスタール           ファイルファイスタール         ファルファイスタール           オールファイルファイスタール         ファルファイスタール           エーマンスキル         ファルファイスタール								
検証(順常・ユーザー現点)   FALSE     FALSE								
その他デザイン技術   FALSE   データ・Alの戦略的活用   データ・Alの戦略的活用   データ・Alの戦略的活用   データ・Allの戦略   FALSE   F		デザイン						
データ・AIの概略的活用         データ・AIの概略的活用         データ・AIの概略的活用         FALSE           データ・AIの概略的活用         データ・AIS無限機能         データ・AIS無限機能         FALSE           データイプス         機械学習・深原学習         FALSE           データエンジニアリング         データ高用基態設計         FALSE           データ活用基態設計         データス・AIS無常理解         FALSE           プンとコーゲリインス         FALSE           プントウェア間発         プントウェア間発・アータス・基本技術         FALSE           プントウェア間発         プントフェン基本技術         FALSE           プントフェア間発         アクエンドンステム開発         FALSE           プントンステム開発         FALSE         サービス活用           プンドンステム開発         FALSE         サービス活用           プンドカルコンピューティング         FALSE         サービスジールンド           デクリロジー         での地先機能所         TALSE           デンリテクルコジー         FALSE         サービスデンタント         FALSE           プンドクテント対応と事業継続         FALSE         サービス・MR         サービス・MR           オーリー         サージン・ファイス・新規         FALSE         サース・MR           インプン・ファイス・カル         ファイル ファイル ファイル コール設定         FALSE         サース・MR           メーカー         ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル コール設定         FALSE         サース・MR           メーカー         ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル								
データ・ALの戦略的活用         データ・ALS用無形の設計・事業実施・評価 FALSE 対理統計・多変量解析・データ限化 FALSE 機械学習・深障学習 FALSE 機械学習・深障学習 FALSE である。			その他デザイン技術	FALSE				
### FALSE			データ理解・活用	FALSE				
FALSE	デ	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用戦略	FALSE				
Ai-テータウイエス   根核学部・深層学習   FALSE   F			データ・AI活用業務の設計・事業実装・評価	FALSE				
# 機械学習:「海洋学習	9	AT 7 ALL (T) 7	数理統計・多変量解析・データ可視化	FALSE				
データエンジニアリング         デージの用機能変表         運用         FALSE           データインス         FALSE         フンセユータサイレス         FALSE           チーム開発         FALSE         ソフトウェア酸計手法         FALSE           ソフトウェア酸計手法         FALSE         ソフトウェア酸計手法         FALSE           ソフトウェア酸計士法         FALSE         アムフェンドシステム開発         FALSE           フロトエンドシステム開発         FALSE         FALSE           フラウトインフジ用用         FALSE         サービス活用         FALSE           サービス活用         FALSE         デムジョートレンド         FALSE           デジカテンルラント         FALSE         デクルコントーンド         FALSE           マクルフェートレンド         FALSE         デクルコントーンド         FALSE           サービュリティマネジメント         インシデント対応と事業組続         FALSE           サービューマンスキル         フライルラーション         FALSE           ストリカテコリー・ション         FALSE         フェーマンスキル           カデコリー・ション         FALSE         エーマンスキル           カテムション         アムション         FALSE           ルカー         コール設定         FALSE           北田町の選考         FALSE           北田町の選考         FALSE		AI・テータリイエンス	機械学習・深層学習	FALSE				
デーク連用器要業を通用         FALSE           コンピュータウイフスス         FALSE           デーム開発         FALSE           デーム開発         FALSE           ソフトウェア開発Tロセス         FALSE           ソフトウェア開発Tロセス         FALSE           プロントンアシステム開発         FALSE           プロントンアシステム開発         FALSE           プラウドノフラ活用         FALSE           プラウドノフラ活用         FALSE           サービス活用         FALSE           プイタルファークパ         FALSE           デクリロシートレンド         FALSE           マクリロシートレンド         FALSE           セキュリティペを調体・運営         FALSE           セキュリティペを対シト         FALSE           セキュリティペを調体・事品         FALSE           セキュリティスを対シト         FALSE           セキュリティスを選出・「FALSE         セキュリティスを通過・原本           インタテント対応と事業継続         FALSE           セキュリティスを通過・原本         FALSE           セキュリティスを通過・原本         レキュリティスを対し           バ         セキュリティスキル           コール設定         FALSE           コール設定         FALSE           ボールの         デームSE           ボールの         デームSE           ボールの         デームSE           ボールの         デームSE	用		データ活用基盤設計	FALSE				
コンピュータサイエンス   FALSE     FALSE   FALSE		テータエンジニアリンク		FALSE				
チーム開発 リフトウェア設計学 ク ク リントウェア対計学 リントウェア対計学 リントウェア対計学 リントウェア対計学 リントウェアンは リーセンドンステム開発 ララットセンラン選用 テムLSE リーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセン活用 デムLSE サーセンボードシント ドムLSE デクリカン・ヒント ドムLSE デクリカーとレンド デムLSE デクリカーとレンド ドムLSE デクリカーとレンド リーセュリティマネジント エーセュリティマネジント インデアト対応と事業継続 デムLSE サーエリティを開催 デムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 デムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 デムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 デムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 アムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 アムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 チムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 チムLSE サーコリティアネジント インデアト対応と事業継続 チムLSE サーコリティアネーを表 サーコンセフィスキル コールの定 チムLSE エーマンスキル コールの定 チムLSE エーマンスキル カーコの定 オームの定 オーム の施的な問題解決 トムLSE の施的な問題解決 トムLSE の施的な問題解決 トムLSE の施のな同意を のたの のたの のたの のたの のたの のたの のたの のたの のたの のた								
アクトウェア開発 アムLSE ソフトウェア開発計画法 FALSE ソフトウェア開発プロセス FALSE アルトフェア開発 アムトエドシステム開発 FALSE アルトエドシステム開発 FALSE アルトエドシステム開発 FALSE アクラド・フラ湾用 FALSE サービス活用 FALSE サービス活用 FALSE サービス活用 FALSE アククルラートレンド FALSE サービス活用 FALSE アククルラートレンド FALSE サービスが FALSE ヤキュリティ体制模様・運営 ドムLSE サービスティア・アムリ アイバシー保護 ドムLSE サービュリティステンシト FALSE サービュリティステンシト FALSE サービュリティステンシト アムLSE サービュリティステンシト FALSE サービュリティステント アムLSE サービュリティステント アムLSE サービュリティステント アムLSE サービュリティステント アムLSE サービュリティステンスト アムLSE サービュリティステント アムLSE サービューマンスキル フラルレーション FALSE サービューマンスキル フラルレーション FALSE アムLSE ア								
サフトウェア開発プロセス FALSE Webアプリケーシュを未存所 FALSE (アロトエンドシステム開発 FALSE アロトエンドシステム開発 FALSE アラアドインア活用 FALSE アラアドインア活用 FALSE タラアドインア活用 FALSE サービス活用 FALSE アクパカルコンピューティグ FALSE デクパロジートレンド FALSE サインディインタート FALSE サービュリティマネジメント 「アンドノ・クンデント対応と事業組続 FALSE サージアイグラーダー ドムション・アクルア 「アムション・アムリー サージー・ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル ファイル								
ア								
ク リストリエノ 向発	テ							
フラアトンフステム開発 FALSE フラアトインフラボ用 FALSE SRE/TUCX FALSE サービス活用 FALSE SRE/TUCX FALSE サービス活用 FALSE フィジカルコンピューティップ FALSE テク/ロジー その他先端技術 FALSE サービキュリティマネジント FALSE セキュリティマネジント FALSE セキュリティマネジント インシデント対応と事業組続 FALSE サービキュリティ技術 サード FALSE セキュリティ技術 レキュリティ (技術 セキュリティ (技術 アインティント) アインティント アムSP 「アムSP 「アム」 ファイルファイ油用・保守・監視 FALSE セキュリティ (技術 ファインスキル コラボレーション FALSE コール設定 FALSE リー・ファインスキル コテルション FALSE リー・ファインスキル コテルジェー・アムSP 「アム」 コテルション FALSE リー・ファインスキル カボョン・ファインスキル 加速的な問題解決 FALSE 単独的思考 FALSE ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2	ソフトウェア開発						
### 1998年ウンラ湾港用 FALSE SREプロセス FALSE SREプロセス FALSE サービス活用 FALSE サービス活用 FALSE サービス活用 FALSE サービス活用 FALSE アンタルカルコピューティング FALSE デンタルテク/パラートレンド FALSE デンタルラク/パラートレンド FALSE デンタルラク・アクルファードレンド FALSE サキュリティマネジメント サキュリティマネジメント サキュリティマネジメント サキュリティマネジメント サキュリティスを選手 FALSE サキュリティスを選手 FALSE サード・ファイル サブカデコリー サブカデコー スキル面目 サーダーショブ FALSE サード・ファイス コール設定 FALSE コール設定 FALSE 単独的思考 FALSE 単独的思考 FALSE 単独的思考 FALSE 単独的思考 FALSE サード・ファイス・アード・アード・アード・アード・アード・アード・アード・アード・アード・アード								
SREプロセス   FALSE								
サービス活用 FALSE フィジカルコンピューティング デジタルテク/ロジー セ セキリティマネジメント FALSE セ セキリティマネジメント 「チムLSE ロ セキリティマネジメント 「チムLSE フライバシー保護 「キムLSE ロ セキリティ 保護 「キムLSE ロ セキリティ 保護 「チムLSE ロ ロ コラボレーション 「チムLSE エ コール設定 「チムLSE エ コール設定 「チムLSE ル コンセブチュアルスキル	-							
### 17/57/17/20   FALSE   FA	I							
せ         デジタルテクノロジートレンド         FALSE           サーフリティマネジメント         セキュリティマネジメント         FALSE           ロー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・								
世								
世		テジタルテクノロジー						
# 世キュリティマネジメント FALSE								
コ	t							
ユ		ヤキュリティマネジメント						
ディ         セキュリティ技術         セキュンア設計・開発・構築         FALSE           カテゴリー         サブカテゴリー         スキル項目           パ         ヒューマンスキル         リーダーショブ         FALSE           ス								
イ セキュリティ技術 セキュリティ技術 セキュリティ技術 でインスの3 ***のカード では								
### せっちょう   サブカテコリー		セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	FALSE				
パ ヒューマンスキル リーダーシップ FALSE ス   コガルーション FALSE   ゴール設定 FALSE   オ ソ 加・カーンセプチュアルスキル 批判的思考 FALSE   批判的思考 FALSE	1	ヒキュリティガス制	セキュリティ連用・保守・監視	FALSE				
パ	カテゴリー	サブカテゴリー	スキル項目					
ス           コポルーション         FALSE           キ ソ         ゴール設定         FALSE           ル ナ         加速的な問題解決         FALSE           ル サ         北村的思考         FALSE		ks 25.7±1	リーダーシップ	FALSE				
ス           ゴール設定         FALSE           + ソ         動造的な問題解決         FALSE           ル ナ         コンセプチュアルスキル         批判的思考         FALSE		[ユーマン人干ル		FALSE				
# 9     カンセプチュアルスキル     創造的な問題解決     FALSE       ル     批判的思考     FALSE				FALSE				
ル プ コンセプチュアルスキル ル 批判的思考 FALSE								
,,		コンセプチュアルスキル						
ASILO73 FALSE	JV.							
			ADMO/J	IALSE				

共通スキルマップマスタ

	キルマッ ネスアーキ			デザイナー	-	データ	サイエンラ	ティスト	3	ノフトウェブ	アエンジニ	P		バー リティ
Ľ	_ ť	一社ビ		U	Ŋ				7 0	Л	ク ラ	フィ	y	t t
ر ت	既ジ	内ジ	Ħ	X	ラ		ブデ	デ	>	ッ	Ċ	5	7	1
新ネ	存々	業ネ	- 1	/	フ	スデ		í	-	2	F	- h	マバ	15
規ス	事ス	務ス	Ľ	Ú	1	ЬI	7 ,	9	I	I	I	1 11.	ネー	1 ± , 1
事ァ	業ァ	化のア	ス	I	. w	ラタ	エサッサ	I	ン	>	>	12	Ιt	ンニ
業丨	<b>の</b>	一高!	デ	デ	2	テビ	ッ シイ	ン	۴	۴	ジ -	シャ、	ジキ	× -
開キ	高 キ	度丰	f.	f	デ ザ	ジジュュ	ž E	ジ	I	I	= 7	= " L	ヤユ	= + 7
発テ	度テ	化テ	ر ب	1	1	スネ トス	<sub>+</sub> >	=	ン	ンジ	/	, ,	1 9	, i
~ 1	化ク	. 2	í	ナ	†	I	ルス	P	ジ	=	s	- 1	テ	テ
۲	~ F	効ト	'	- 1	ĺí		,,,		=	_ P	R	テ	4	1
		塞							P		E	1		
					性が必要 b・				・説明可能な					
4	4	1	3	1	1	3	1	2	1	1	1	1	3	2
4	4	1	3	2	1	2	2		3	2	2	2	2	2
4	4	4	3	1	1	2	2	2	1	1	1	1	3	2
4	4	2	2	1	1	2	2	3	2	2	2	3	2	2
4	4	2	2	1	1	2	1	3	1	2	1	1	2	2
3	3	3	2	2	2	3	2	2	3	3	3	2	3	2
4	4	2	3	1	1	3	1	1	1	1	1	1	2	1
4	4	1	3	1	1	3	2	1	1	1	1	1	2	1
4	4	2	3	1	1	3	2	2	2	2	1	1	2	1
4	4	2	3	1	1	3	2	1	1	1	1	1	2	1
3	3	1	3	3	3	2	1	1	1	1	1	1	2	1
3	3	1	2	2	3	2	1	1	1	1	1	1	2	1
3	3	2	4	4	2	3	2	2	2	2	1	2	2	1
3	3	2	4	4	2	3	2	2	2	2	1	2	2	1
1	1	1	3	4	2	2	1	2	3	1	1	1	2	1
2	2	2	4	4	2	3	3	2	3	1	2	1	2	1
1	1	1	2	2	4	1	1	1	2	1	1	1	2	1
3	3	3	2	1	1	4	3	3	3	3	3	3	3	2
3	3	2	2			4	2	2	2	2	2	2	3	2
				1	1									
2	2	2	2	1	1	4	3	2	2	2	2	2	3	2
1	1	1	1	1	1	2	4	2	2	2	2	2	2	2
1	1	1	1	1	1	2	4	2	2	2	2	2	2	2
1	1	1	1	1	1	2	2	4	2	3	3	2	2	2
1	1	1	1	1	1	2	2	4	2	3	3	2	2	2
1	1	1	1	2	1	1	3	3	4	4	4	3	2	3
1	1	1	1	3	1	3	3	3	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	2	2	3	4	4	3	3	2	3
2	2	2	1	2	1	2	2	3	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	2	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	2	4	3	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	3	3	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	3	3	4	4	3	3	4
1	1	1	1	2	1	2	2	2	3	3	4	3	2	4
1	1	2	1	2	1	2	2	3	2	3	2	2	2	3
2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	4	2	3
1	1	1	1	1	1	2	2	3	2	2	2	2	2	3
2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2
1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	4	2
2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2	2	2	4	3
	2	2	2	1		2	2	3		2	2		4	3
2					1				2			2		
3	3	3	2	2	1	3	3	3	1	1	1	1	4	3
1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	4
1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	4	2	3	4
					列】z・・・役割									
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
117	117	92	107	99	79	118	106	120	122	121	114	110	122	120
	326			285			344			46	67		2	42

集計シート

ピ (ジ		テクト		デザイナー	•	データ	サイエンラ	ティスト	,	ノフトウェブ	アエンジニ	7		バー リティ
〜 ジ		_							フ		2	フ		
〜 ジ	_ Ľ	社ピ		U	グ				í	71	Þ	1	ŧ	ŧ
	既ジ	内ジ	Ħ	X	ラ		ブデ	デ	>	ッ	ゥ	ジ	1	1
			1		フ	スデ				2	۴			
新ネ	存ネ	業ネ	Ľ	/	1	1.1	7 '	- 1	١-	I	I	ı "	マバ	Ι,
規ス	事ス	務ス	ス	U	wy.	5 9	- <sup>9</sup>	9	I	>	>	ン、ル	ネー	
事 ア	業ア	化のア		I	-			I	ン				1 セ	
業!	の I	一高!	デ	デ	2	テビ	2 /	ン	١	۴	ジ	٠. د د	ジキ	~ ·
開キ	高丰	度丰	ザ	#	デ	ジジ	× -	ジ	ī	I	=	ر = <sub>ا</sub>	ヤユ	= +
発テ	度テ		1	1	ザ	スネ	ョン	É	ン	ン	P	7 1	1 1	— <u>э</u> У у
		化テ	ナ		1	トス				ジ	/			
,	化ク	. 2	- 1	ナ	t		ルス	P	ジ	=	s	1	テ	テ
۲	~ F	効ト		- 1	í				Ξ	ア	R	テ	1	1
		塞			'				P	,	F	1		
	3	要度【凡例	Ja····高い写	民践力と専門	生が必要 b・	・・・一定の実施	践力と専門性	が必要 c・・	・説明可能な	レベルで理解		位置づけや関	関連性の理解	が必要
4	4	1	3	1	1	3	1	1	1	1	1	1	3	2
4	4	1	3	2	1	2	2	2	3	2	2	2	2	2
4	4	4	3	1	1	2	2	2	1	1	1	1	3	2
4	4	2	2	1	1	2	2	3	2	2	2	3	2	2
4	4	2	2	1	1	2	1	3	1	2	1	1	2	2
3	3	3	2	2	2	3	2	2	3	3	3	2	3	2
4	4	2	3			3							2	
				1	1		1	1	1	1	1	1		1
4	4	1	3	1	1	3	2	1	1	1	1	1	2	1
4	4	2	3	1	1	3	2	2	2	2	1	1	2	1
4	4	2	3	1	1	3	2	1	1	1	1	1	2	1
3	3	1	3	3	3	2	1	1	1	1	1	1	2	1
3	3	1	2	2	3	2	1	1	1	1	1	1	2	1
3	3	2	4	4	2	3	2	2	2	2	1	2	2	1
3	3	2	4	4	2	3	2	2	2	2	1	2	2	1
1	1	1	3	4	2	2	1	2	3	1	1	1	2	1
2	2	2	4	4	2	3	3	2	3	1	2	1	2	1
1	1	1	2	2	4	1	1	1	2	1	1	1	2	1
3	3	3	2	1	1	4	3	3	3	3	3	3	3	2
3	3	2	2	1	1	4	2	2	2	2	2	2	3	2
2	2	2	2	1	1	4	3	2	2	2	2	2	3	2
							4						2	
1	1	1	1	1	1	2		2	2	2	2	2		2
1	1	1	1	1	1	2	4	2	2	2	2	2	2	2
1	1	1	1	1	1	2	2	4	2	3	3	2	2	2
1	1	1	1	1	1	2	2	4	2	3	3	2	2	2
1	1	1	1	2	1	1	3	3	4	4	4	3	2	3
1	1	1	1	3	1	3	3	3	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	2	2	3	4	4	3	3	2	3
2	2	2	1	2	1	2	2	3	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	2	4	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	2	4	3	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	3	3	4	3	3	1	3
1	1	1	1	2	1	1	1	3	3	4	4	3	3	4
1	1	1	1	2	1	2	2	2	3	3	4	3	2	4
1	1	2	1	2	1	2	2	3	2	3	2	2	2	3
2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	4	2	3
					1	2								
1	1	1	1	1	1	2	2	3	2	2	2	2	2	3
2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2
	1									2			4	2
1		1	1	1	1	1	1	1	2		1	1		
2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2	2	2	4	3
2	2	2	2	1	1	2	2	3	2	2	2	2	4	3
3	3	3	2	2	1	3	3	3	1	1	1	1	4	3
1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	4
1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	4	2	3	4
				重要度 【凡份	剂】z···役割	や状況に応じ	た実践力が必							
	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4							4		4		
4	4			4	4	4	4	4	4		4		4	4
4		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
	4													
4				4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4 4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4 4 4 4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4 4	4	4	4											

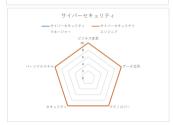
	スキル値		
ビジネスアーキテクト	10	326	326
デザイナー	10	285	285
データサイエンティスト	10	344	344
ソフトウェアエンジニア	7.37	467	344
サイバーセキュリティ	10	242	242



		スキル値						
		ビジネス変革	データ活用	テクノロジー	ゼキュリティ	バーソナルスキル		
	ビジネスアーキテクト (新規事業開発)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
ビジネスアーキテクト	ビジネスアーキテクト (既存事業の高度化)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	ビジネスアーキテクト (社内業務の高度化・効率化)	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	サービスデザイナー	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
デザイナー	U X / U I デザイナー	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	グラフィックデザイナー	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	データビジネス ストラテジスト	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
データサイエンティスト	データサイエンス プロフェッショナル	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	データエンジニア	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	プロントエンドエンジニア	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	バックエンドエンジニア	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
ソフトウェアエンジニア	クラウドエンジニア / S R E	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
	フィジカルコンピューティング エンジニア	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
サイバーセキュリティ	サイバーセキュリティ マネージャー	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		
3177 C#1991	サイバーセキュリテイ	10.00	10.00	10.00	10.00	10.0		











スキルマ		材類型	ビジ	<b>ネスアーキ</b>	テクト		デザイナー	-	データ	サイエンテ	ティスト	,	ソフトウェブ	アエンジニ	ア		バー		
	<b>□</b> −ル		ロール			(既存事業の高度化)	(社内業務の高度化・効率ビジネスアーキテクト	サービスデザイナー	U X / U I デザイナー	グラフィックデザイナー	ストラテジストデータビジネス	プロフェッショナルデータサイエンス	データエンジニア	フロントエンドエンジニア	パツクエンドエンジニア	クラウドエンジニ <i>ア/</i> S R	フィジカルコンピューティ	サイバーセキュリティ	サイバーセキュリティ
														Е	ン				
カテゴリー	サブカテゴリー	スキル項目			重要度 【凡例														
		ビジネス戦略策定・実行	а	a	d	b	d	d	b	d	d	d	d	d	d	b	С		
		プロダクトマネジメント	а	a	d	b	c	d	С	С	С	b	c	c	c	c	С		
	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	а	a	a	b	d	d	С	С	c	d	d	d	d	b	С		
		システムズエンジニアリング	а	a	С	С	d	d	С	c	b	c	С	c	b	С	С		
		エンタープライズアーキクチャ	a	a	c	С	d	d	С	d	b	d	c	d	d	С	С		
U		プロジェクトマネジメント	b	b	b	c	С	c	b	c	c	b	b	b	c .	b	c		
ピ ジ		ビジネス調査	а	a	С	b	d	d	b	d	d	d	d	d	d	С	d		
ネ		ビジネスモデル設計	а	a	d	b	d	d	b	С	d	d	d	d	d	С	d		
ス	ビジネスモデル・プロセス	ビジネスアナリシス	а	a	С	b	d	d	b	С	c	c	c	d	d	С	d		
変		検証(ビジネス視点)	а	a	С	b	d	d	b	С	d	d	d	d	d	С	d		
革		マーケティング	b	b	d	b	b	b	С	d	d	d	d	d	d	С	d		
		ブランディング	b	b	d	С	С	b	С	d	d	d	d	d	d	С	d		
		顧客・ユーザー理解	b	b	С	a	a	С	b	С	С	С	С	d	С	С	d		
		価値発見·定義	b	b	С	a	a	С	b	С	С	С	С	d	С	С	d		
	デザイン	設計	d	d	d	b	a	С	С	d	С	b	d	d	d	С	d		
	検証(顧客・ユーザー視点)	С	С	С	а	a	С	b	b	С	b	d	С	d	С	d			
		その他デザイン技術	d	d	d	С	С	а	d	d	d	С	d	d	d	С	d		
		データ理解・活用	b	b	b	С	d	d	a	b	b	b	b	b	b	b	С		
デ	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用戦略	b	b	С	С	d	d	а	С	С	С	С	С	С	b	С		
1		データ・AI活用業務の設計・事業実装・評価	С	С	С	С	d	d	а	b	С	С	С	С	С	b	С		
タ	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ可視化	d	d	d	d	d	d	С	а	с	С	с	С	С	С	С		
活	A1 7 77 1 1 2 7 A	機械学習·深層学習	d	d	d	d	d	d	С	а	С	С	С	С	С	С	С		
用	データエンジニアリング	データ活用基盤設計	d	d	d	d	d	d	С	С	а	С	b	b	С	С	С		
	, ,12,,2,,,,,	データ活用基盤実装・運用	d	d	d	d	d	d	С	С	а	С	b	b	С	С	С		
		コンピュータサイエンス	d	d	d	d	С	d	d	b	b	a	a	а	b	С	b		
		チーム開発	d	d	d	d	b	d	b	b	b	а	а	b	b	d	b		
		ソフトウェア設計手法	d	d	d	d	С	d	С	С	b	a	a	b	b	С	b		
		ソフトウェア開発プロセス	С	С	С	d	С	d	С	С	b	а	а	b	b	d	b		
テ	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	d	d	d	d	С	d	d	d	С	а	а	b	b	d	b		
2	ソノトソエア用光	フロントエンドシステム開発	d	d	d	d	С	d	d	d	С	a	b	b	b	d	b		
) 0		バックエンドシステム開発	d	d	d	d	С	d	d	d	b	b	а	b	b	d	b		
ジ		クラウドインフラ活用	d	d	d	d	С	d	d	d	b	b	а	a	b	b	a		
ĺ		SREプロセス	d	d	d	d	С	d	С	С	с	b	b	a	b	С	a		
		サービス活用	d	d	С	d	С	d	С	с	b	с	b	С	С	С	b		
		フィジカルコンピューティング	С	С	С	С	С	d	С	С	С	С	С	С	а	С	b		
	デジタルテクノロジー	その他先端技術	d	d	d	d	d	d	С	С	b	С	С	С	С	С	b		
		テクノロジートレンド	С	С	С	с	С	d	С	С	С	С	с	С	С	С	С		
+7		セキュリティ体制構築・運営	d	d	d	d	d	d	d	d	d	С	С	d	d	a	С		
	セ キ セキュリティマネジメント ユ リ	セキュリティマネジメント	С	С	С	С	d	d	С	С	С	С	С	С	С	а	b		
1		インシデント対応と事業継続	С	С	С	с	d	d	С	С	b	С	С	С	С	а	b		
		プライバシー保護	b	b	b	с	с	d	b	b	b	d	d	d	d	а	b		
テ	-11-4-4	セキュア設計・開発・構築	d	d	d	d	d	d	d	d	b	b	b	b	b	b	a		
1	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	d	d	d	d	d	d	d	d	С	С	С	а	С	b	a		
カテゴリー	サブカテゴリー	スキル項目					重要度【凡伯	列】z····役割	や状況に応じ	た実践力が必	/要								
		リーダーシップ	Z	Z	Z	Z	Z	Z	z	Z	z	Z	Z	Z	Z	Z	Z		
パ	ヒューマンスキル	コラボレーション	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z		
スI		ゴール設定	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z		
<b>+</b> ソ		創造的な問題解決	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z	z		
ルナル	コンセプチュアルスキル	批判的思考	z	z	z	Z	z	z	z	z	z	Z	z	z	z	z	z		
JV		適応力	Z	z	z	Z	z	Z	z	z	z	Z	Z	z	z	Z	Z		
		思いいノノ																	

カテゴリー	サブカテゴリー	スキル項目	学習項目例
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	ビジネス戦略策定・実行	エコシステム&アライアンス(必要なケイバビリティを持つ他社・個人の探索、M&A、投資、契約)
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	ビジネス戦略策定・実行	リスクマネジメント(知的財産権等の権利保護、コンプライアンス、ビジネス倫理)
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	ビジネス戦略策定・実行	ポートフォリオマネジメント
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	ビジネス戦略策定・実行	持続可能性
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	プロダクトマネジメント
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	プロダクトビジョンの定義・共有・進化
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	プロダクト開発チームリーダー
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	プロダクト観点でのビジネス・UX・テクノロジーの統合
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	プロダクトファミリの管理
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロダクトマネジメント	経営・財務・法務・マーケティング・顧客サポート・営業等のステークホルダー管理
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	組織体制
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	組織文化・風土
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	各種制度
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	人材
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	業務プロセス
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	変革マネジメント	ステークホルダーマネジメント
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	システムズエンジニアリング	システム
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	システムズエンジニアリング	ライフサイクル
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	システムズエンジニアリング	プロセス
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	システムズエンジニアリング	システムライフサイクルプロセスにおける具体的な活動(要求分析、アーキテクティング、実装、インテグレーション、テスト、連用、保守、廃棄)
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクチャ	ビジネスアーキテクチャ
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクチャ	事業を管理するための仕組み(ERP、PLM、CRM、SCM 等)
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクチャ	データアーキテクチャ
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクチャ	データガバナンス
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	エンタープライズアーキクチャ	ITシステムアーキテクチャ
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロジェクトマネジメント	PMBOK®第7版
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロジェクトマネジメント	テーラリング
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロジェクトマネジメント	アジャイル/ウォーターフォール
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	プロジェクトマネジメント	調達マネジメント
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネス調査	調査の設計
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネス調査	ビジネスフレームワーク(PEST、3C、5Forces、SWOT、STP、4P、バリューチェーン 等)
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネス調査	ビジネス・業務とデジタル技術の関連性
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネスモデル設計	ビジネスモデルキャンバス
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネスモデル設計	収益モデル(売り切り、サービスの付加、サブスク 等)

ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネスアナリシス	製品やサービスの提供に必要な活動の可視化に関するフレームワーク(サービスブループリント、バリューチェーン分析、業務プロセス分析、 ステークホルダーマップ、サービス生態系マップ)
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ビジネスアナリシス	要求定義 (ビジネスプロセス関連図、業務プロー図 等)
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	検証(ビジネス視点)	パリュープロポジションを踏まえた検証アプローチの設計、実施
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	検証(ビジネス視点)	モニタリングのためのKPI設定
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	顧客開発
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	ベネフィットと差別化
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	Webマーケティング
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	SEO
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	SNSマーケティング
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	カスタマーサポート
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	マーケティング	AI活用マーケティング
ビジネス変革	ビジネスモデル・プロセス	ブランディング	ブランドプロポジション・ブランドアイデンティティ
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	インタビュー設計
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	ワークショップ設計
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	ユーザー調査(A/Bテスト、カードソーティング、日記調査、フォーカスグループ 等)
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	市場·競合調査(定量·定性)
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	調査結果分析
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	参加型デザイン
ビジネス変革	デザイン	顧客・ユーザー理解	ベルソナとジャーニーマップ
ビジネス変革	デザイン	価値発見·定義	価値発見におけるフレームワーク(サービスブループリント、アサンブションマトリクス 等)
ビジネス変革	デザイン	価値発見·定義	アイデエーションのための手法(ブレインストーミング、KI法、シナリオ法、ベーバープロトタイピング)
ビジネス変革	デザイン	価値発見·定義	パリューブロボジション
ビジネス変革	デザイン	価値発見·定義	製品・サービスの方針(コンセプト)策定
ビジネス変革	デザイン	設計	プロトタイピング
ビジネス変革	デザイン	設計	作等级配金者十
ビジネス変革	デザイン	設計	コンテンツ設計
ビジネス変革	デザイン	設計	アクセシビリティ・ユーザビリティ設計
ビジネス変革	デザイン	設計	UI設計(ワイヤーフレーム、モックアップ、オブジェクト指向/タスク指向 等)
ビジネス変革	デザイン	設計	デザインシステム(サイズ、フォント、コンボーネント、カラー 等)
ビジネス変革	デザイン	設計	人の行動原理や心理学を基にしたデザイン
ビジネス変革	デザイン	設計	でき上がった製品・サービスの倫理的観点からのチェック
ビジネス変革	デザイン	検証(顧客・ユーザー視点)	コンセプトテスト
ビジネス変革	デザイン	検証(顧客・ユーザー視点)	ユーザビリティ評価の計画と実施
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	ブランディングの方針(コンセブト)策定(ムードボード、ブランド方針 等)
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	グラフィックデザイン

ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	3Dデザイン
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	イラスト等の制作
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	編集
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	コンテンツ企画
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	映像制作
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	UXライティング
ビジネス変革	デザイン	その他デザイン技術	写真・アート等のディレクション
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ理解・活用	データ理解(データ理解、意味合いの抽出、洞察)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ理解・活用	データの理解・検証(統計情報への正しい理解、データ確認、俯瞰・メタ思考、データ理解、データ粒度)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用戦略	着想・デザイン(着想、デザイン、AI活用検討、開示・非開示の決定)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用戦略	課題の定義(KPI、スコーピング、価値の見積り)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用業務の設計・事 業実装・評価	アプローチ設計(データ入手、AI-ready、アプローチ設計、分析アプローチ設計)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用業務の設計・事 業実装・評価	分析評価(評価、業務へのフィードバック)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用業務の設計・事 業実装・評価	事業への実装(実装、評価・改善の仕組み)
データ活用	データ・AIの戦略的活用	データ・AI活用業務の設計・事 業実装・評価	プロジェクトマネジメント(プロジェクト発足、プロジェクト計画、運用、横展開、方針転換、完了、リソースマネジメント、リスクマネジメント)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	基礎数学(統計数理基礎、線形代数基礎、微分・積分基礎、集合論基礎)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	予測(回帰・分類、評価)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	推定・検定
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	グルービング(グルービング、異常検知)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	性質・関係性の把握(性質・関係性の把握、グラフィカルモデル、因果推論)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	サンプリング
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	データ加工(データクレンジング、データ加工、特徴量エンジニアリング)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	意味合いの抽出・洞察
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	データ可視化(方向性定義、軸出し、データ加工、表現・実装技法、意味抽出)
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	時系列分析
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	パターン発見
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	シミュレーション・データ同化
データ活用	AI・データサイエンス	数理統計・多変量解析・データ 可視化	最適化
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	機械学習
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	<b>淀曆学習</b>
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	強化学習
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	自然言語処理
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	画像認識
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	映像認識
データ活用	AI・データサイエンス	機械学習·深層学習	音声認識
•	•	•	

データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤設計	環境構築(システム企画、システム設計、アーキテクチャ設計)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤設計	データ収集(クライアント技術、通信技術、データ抽出、データ収集、データ統合)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤設計	データ構造(基礎知識、要件定義、テーブル定義、テーブル設計)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	データ蓄積(DWH、分散技術、クラウド、リアルタイム処理、キャッシュ技術、データ蓄積技術、検索技術)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	データ加工(フィルタリング処理、ソート処理、結合処理、前処理、マッピング処理、サンプリング処理、集計処理、変換・演算処理)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	データ共有(データ出力、データ展開、データ連携)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	プログラミング(基礎プログラミング、拡張プログラミング、アルゴリズム、分析プログラム、SQL)
データ活用	データエンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	AIシステム連用(ソース管理、AutoML、MLOps、AIOps)
テクノロジー	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	ソフトウェアエンジニアリング
テクノロジー	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	最適化
テクノロジー	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	データ構造
テクノロジー	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	アルゴリズム
テクノロジー	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	計算理論
テクノロジー	ソフトウェア開発	チーム開発	Git/Git7970-
テクノロジー	ソフトウェア開発	チーム開発	チームビルディング
テクノロジー	ソフトウェア開発	チーム開発	リーダブルコード
テクノロジー	ソフトウェア開発	チーム開発	テクニカルライティング
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	要求定義手法
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	ドメイン駆動設計
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	ソフトウェア設計原則(SOLID)
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	クリーンアーキテクチャ
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	デザインパターン
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア設計手法	非機能要件定義
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア開発プロセス	ソフトウェア開発マネジメント(CCPM、アジャイル開発手法、ソフトウェア見積り)
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア開発プロセス	TDD(テスト駆動開発)
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア開発プロセス	ソフトウェア品質管理
テクノロジー	ソフトウェア開発	ソフトウェア開発プロセス	OSSライセンス管理
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	HTML/CSS
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	JavaScript
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	REST
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	WebSocket
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	SPA
テクノロジー	ソフトウェア開発	Webアプリケーション基本技術	CMS
テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	UI i&i†
テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	レスポンシブデザイン
	<u> </u>	I	·

20.7022年   20.7022年   20.7027日本   20.7			T	
サクバロー   サフィンド   アンドンド   アンドンドンド   アンドンド   アンドンドンド   アンドンド   アンドンド   アンドンドンド   アンドンドンド   アンドンド   アンドンドンド   アンドンドンド   アンドンドンドンド   アンドンドンド   アンドンド   アンドンドンドンドンドンド   アンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンドンド	テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	モックアップ開発
197-107-108   200-1-10-10-10-10   198-20-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10	テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	フロントエンドフレームワーク
PO/DD-	テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	PWA
PP/UP	テクノロジー	ソフトウェア開発	フロントエンドシステム開発	検索最適化/SEO
P2/132	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	データベース設計
Po / Display	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	オブジェクトストレージ
〒クルジー ソフトウェア開発	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	NoSQL
### 1970日	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	バックエンドフレームワーク
デクルロー   ソフトウェア接触	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	キャッシュ
デクルロター         ソフトウエア開発         クラアドンア万規用         クラアドンア万規用         クラアドンア万規用         クラアドンア万規用         プラアドンア万規用         Dary 計画係           デクルロター         ソフトウエプ開発         プラアドンアブルフトプレストプリア・ファンドルドリー         ONN         MATTA PATE PROTECT         アファレストルドリー           デクルロター         ソフトウエプ開発         SRETUEX         オーファレルドリー           デクルロター         ソフトウエプ開発         SRETUEX         MATTA PET	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	負荷分散
デクルロテー   ソフトウェア解除   959ドインフラ級用   マイルロクービス   アクルロテー   ソフトウェア解除   979ドインフラ級用   マールルス   アクルロテー   ソフトウェア解除   979ドインフラ級用   ロピールルス   アクルロテー   ソフトウェア解除   979ドインフラ級用   ロピール	テクノロジー	ソフトウェア開発	バックエンドシステム開発	認証認可
アクルロジー   ソフトウェア解発   サランドインフェ活用   サーバルス   サーバルス   アクルロジー   ソフトウェア解発   サランドインフェ活用   DC   ロトリー・   アクルロジー   ソフトウェア解発   サランドインフェ活用   DC   ロトリー・   アクルロジー   ソフトウェア解発   サランドインフェ活用   DC   ロトリー・   アクルロジー   ソフトウェア解発   SREZDUX   オプリーパビタイ   オプリーパビタイ   オープ・アルメトリ   アクルロジー   ソフトウェア解発   SREZDUX   オープ・アルメトリ   アクルロジー   ソフトウェア解発   SREZDUX   MXエンジニアレング   MXエンジニアレング   MXエンジニアレング   アクルロジー   ソフトウェア解発   サービス活用   Pritted	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	クラウド基盤(PaaS/IaaS)
ファクルジー   ソフトウエア開発   クラウドインフラ派用   IaC     ファクルジー   ソフトウエア開発   クラウドインフラ派用   IaC     ファクルジー   ソフトウエア開発   クラウドインフラ派用   IaC	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	マイクロサービス
アクハジー   ソフトウェア開発   クラクドインテ芝用   IaC   I	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	サーバレス
アクハジー   ソフトウェア開発   クラジド・ファラス開   CDN   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   オープンデレメドリ   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   オープンデレメドリ   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   オーズンデレング   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   たれエンジニアレグ   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   CI/CD & DevOps   アクハジー   ソフトウェア開発   SREプロヒス   CI/CD & DevOps   アクルジー   ソフトウェア開発   サービス活用   Pー型活用   P	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	コンテナ技術
アクルジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   オブザーパビリティ   アクルジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   オープンテルメトリ   アクルジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   カオエンジニアリング   アクルジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   カオエンジニアリング   アクルジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   CI/CD & DevOps   アクルジー   ソフトウェア開発   サービス連用   APT管理   アーヴ連修 (Poas. ETL. EAI)   アクルジー   ソフトウェア開発   サービス連用   RPA   RPA   PTクルジー   ソフトウェア開発   サービス連用   ローコードパーコード   アクルジー   アクルブーアルグ   エジジュンビューティング   エジジュンビューティング   エジジュンビューティング   エジジュンビューティング   エジジュンビューティング   エジジュンビューティング   ロブウラド   アンのボーク   アジカドラクルジー   アジカルコンビューティング   DTウラド   アジカドラクルジー   アジカルコンビューティング   DTビンサー   アジカドラクルジー   アジカドフクルジー   アジカドフクルジー   アジカドラクルジー   アジカドフクルジー   アジカ・アイング   PCーン   アジカドフクルジー   アジカ・アイング   PCーン   アジカドフクルジー   アジカドフクルジー   アジカ・アイング   PCーン   アジカ・アイング   PCーン   アグルジー   アグルジー・アイング   PCーン   アグルジー・アイング   PCーン   アグルジー・アイング   PCーン   アグルジー・アイング   PCーン   アグルジー・アイング   PCーン   PC	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	IaC
アク/ロジー	テクノロジー	ソフトウェア開発	クラウドインフラ活用	CDN
デクノロジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   おオエンジニアリング   フィンカーショア列用発   SREプロセス   おオエンジニアリング   フィンコア開発   SREプロセス   CI/CD & DevOps   フィンコア開発   サービス活用   API管理   アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   API管理   アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   RPA   RPA   アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   Oーコードノーコード   フィンカルコンピューティング   エッジコンピューティング   エッジコンピューティング   エッジコンピューティング   ロアウクジー   デジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ト   アクノロジー   アジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ト   アクノロジー   デジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ト   アクノロジー   デジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ス   アクノロジー   アジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ス   アクノロジー   デジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ス   アクノロジー   デジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ス   アクノロジー   アジリトテクノロジー   フィンカルコンピューティング   DF7 97ス   アクフルコンピューティング   SEC (Arduino, Raspberryド) 等)	テクノロジー	ソフトウェア開発	SREプロセス	オブザーバビリティ
デクノロジー   ソフトウェア開発   SREプロセス   だれズエンジニアリング	テクノロジー	ソフトウェア開発	SREプロセス	オープンテレメトリ
アク/ロジー   ソフトウェア開発   SRE/Dセス   CI/CD & DevOps     アク/ロジー   ソフトウェア開発   サービス送用   PT管理     アク/ロジー   ソフトウェア開発   サービス送用   データ連携((PaaS、ETL、EAI)     アク/ロジー   ソフトウェア開発   サービス送用   RPA     アク/ロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   ローコード/ノーコード     アク/ロジー   アジ州・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   エッジコンピューティング     アク/ロジー   アジ州・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   LPWA     アク/ロジー   アジ州・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   LPWA     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   CTセンサー     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   CTセンサー     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   CTディウス     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   CTディウス     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   CTディウス     アク/ロジー   アジリ・アク/ロジー   フィジ加にコンピューティング   SBC (Arduino、RaspberryPi 等)	テクノロジー	ソフトウェア開発	SREプロセス	four keys
アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   API管理   アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   データ連携((PaaS. ETL. EAI)   アクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   RPA   RP	テクノロジー	ソフトウェア開発	SREプロセス	カオスエンジニアリング
デクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   データ連携(PaaS、ETL、EAI)   デクノロジー   ソフトウェア開発   サービス活用   RPA	テクノロジー	ソフトウェア開発	SREプロセス	CI/CD & DevOps
デクノロジー         ソフトウェア開発         サービス活用         RPA           デクノロジー         ソフトウェア開発         サービス活用         ローコードノノーコード           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         エッジコンピューディング           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         LPWA           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         LOTセンサー           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         ロボディクス           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         ドローン           デクノロジー         デジタルデクノロジー         フィジカルコンピューディング         SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	ソフトウェア開発	サービス活用	API管理
デクノロジー       ソフトウェア開発       サービス活用       ローコード/ノーコード         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       エッジコンビューティング         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       LPWA         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       IoTセンサー         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       ロボティクス         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       FDーン         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       FDーン         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンビューティング       SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	ソフトウェア開発	サービス活用	データ連携(iPaaS、ETL、EAI)
デクノロジー   デジタルテクノロジー   フィジカルコンピューティング   エッジコンピューティング   ロTクラウド   ロTクラウド   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   LPWA   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   LOTセンサー   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   ロTセンサー   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   ロボティクス   ロボティクス   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   ドローン   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   ドローン   アクノロジー   デジタルテクノロジー   アイジカルコンピューティング   SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	ソフトウェア開発	サービス活用	RPA
デクノロジー	テクノロジー	ソフトウェア開発	サービス活用	D-J-K/J-J-K
デクノロジー	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	エッジコンピューティング
デクノロジー   デジタルテクノロジー   フィジカルコンピューティング   IoTセンサー	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	IoTクラウド
デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ウエアラブル         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ロボティクス         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ドローン         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	LPWA
デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ロボティクス         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ドローン         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	IoTセンサー
デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       ドローン         デクノロジー       デジタルテクノロジー       フィジカルコンピューティング       SBC (Arduino, RaspberryPi 等)	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	ウェアラブル
テクノロジー デジタルテクノロジー フィジカルコンピューティング SBC(Arduino、RaspberryPi 等)	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	ロボティクス
	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	F0->
テクノロジー デジタルテクノロジー フィジカルコンピューティング IoTゲートウェイ	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	SBC (Arduino, RaspberryPi 等)
	テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	IoTゲートウェイ

		T	
テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	認識技術(画像、音声 等)
テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	3Dセンシング
テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	30プリンタ
テクノロジー	デジタルテクノロジー	フィジカルコンピューティング	位置測位
テクノロジー	デジタルテクノロジー	その他先端技術	※以下に挙げる先端技術を例として必要に応じて学習 WebAssembly、HTTP/3、ブロックチェーン基盤、秘密計算、Trusted Web、量子コンピューティング、HITL: Human-in-the-Loop
テクノロジー	デジタルテクノロジー	テクノロジートレンド	※以下に挙げる先端技術を例として必要に応じて学習 メタバース、スマートコントラクト、デジタル通貨、インフォマティクス(マテリアル分野、バイオ分野、計測分野 等)、GX(カーボントレーシ ング 等)
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティ体制構築・運営	セキュリティ対応組織(セキュリティ統括機能、SOC、xSIRT等)との連携手順
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティ体制構築・運営	サービスや機器のセキュリティ対策に関する組織内の役割と責任の明確化
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティ体制構築・運営	組織におけるセキュリティカルチャーの醸成方法
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	ゼキュリティ関連法制度
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	ポリシー、規程、マニュアル等の整備
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	脅威インテリジェンスの活用を含むリスクの認知
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	リスクアセスメント手法
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	セキュリティ要件定義、機能要件としてのセキュリティ機能
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	認証方式の種類・特徴と選定方法
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	情報資產管理、構成管理
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	セキュリティ教育・トレーニングと資格・認証制度
セキュリティ	セキュリティマネジメント	セキュリティマネジメント	情報セキュリティ監査の手法
セキュリティ	セキュリティマネジメント	インシデント対応と事業継続	デジタル利活用における事業継続
セキュリティ	セキュリティマネジメント	インシデント対応と事業継続	事業継続計画の整備と訓練
セキュリティ	セキュリティマネジメント	インシデント対応と事業継続	インシテント対応と危機管理の連携手順
セキュリティ	セキュリティマネジメント	インシデント対応と事業継続	日常及び緊急時の情報共有とコミュニケーション
セキュリティ	セキュリティマネジメント	プライバシー保護	プライバシー保護関連の法制度
セキュリティ	セキュリティマネジメント	プライバシー保護	ビジネス内容を踏まえたブライバシー保護に関するマネジメントシステムの検討
セキュリティ	セキュリティマネジメント	プライバシー保護	PIA(プライバシー影響評価)の概要と手順
セキュリティ	セキュリティマネジメント	プライバシー保護	データの取扱におけるブライバシー関連リスクと対策
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	セキュアシステム設計の概要と実践方法
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	DevSecOpsの考え方と実践方法
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	セキュリティ要件及びセキュリティ機能の実現・実装
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	IT/OT/IoTデバイスにおけるセキュリティ対策
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	クラウドサービス及びネットワーク機器のセキュリティ機能の概要と設定
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	脆弱性の概念と対策・診断方法
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	脅威情報や脆弱性情報の活用
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	モニタリングの方法と観測データの活用
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	運用・監視業務へのAI応用
	•	•	

セキュリティ	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	インシデント時の影響調査、トリアージ方法
セキュリティ	セキュリティ技術	セキュリティ運用・保守・監視	デジタルフォレンジックサービスの活用
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	リーダーシップ	チームビルディング
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	リーダーシップ	周囲を巻き込むコミュニケーション
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	リーダーシップ	D&I
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	リーダーシップ	エンパワーメント
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	リーダーシップ	ステークホルダーマネジメント
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	コラボレーション	ファシリテーション(傾聴・質問、論点の構造化)
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	コラボレーション	心理的安全性
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	コラボレーション	組織・チームの類型
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	ゴール設定	未来思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	ゴール設定	ストーリーテリング
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	ゴール設定	ビジョナリーリーダーシップ
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	デザイン思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	水平思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	仮説思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	フェイルファースト
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	批判的思考	批判的思考·論理的思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	批判的思考	システム思考
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	適応力	アジリティ
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	適応力	OODAループ
パーソナルスキル	コンセプチュアルスキル	適応力	リーン思考